PROJEKT SIECI:

Analizując opis doszliśmy do wniosku, że nasz projekt będzie musiał zawierać poniższe klasy:

* NADAWCA:   
  - lista odbiorców ( chcemy aby była to lista elementów( klasy Recipient ), zawierających pola: identyfikator odbiorcy + typ enum? (rampa,magazyn,robotnik) oraz prawdopodobieństwo przekazania mu produktu. W przypadku listy bądź tablicy wektora prosto będzie się poruszać w przypadku dodania nowego odbiorcy oraz zliczenia nowych prawdopodobieństw.  
  Po tej klasie będą dziedziczyć wszystkie, które będą udostępniać możliwość przesyłania produktu tj. robotnik i rampa.

Klasa ta powinna pozwalać na:  
- dodanie odbiorcy

- usunięcie odbiorcy  
każda z tych funkcji powinna być typu boolean aby sprawdzać, czy dodanie/usunięcie powiodło się

* ROBOTNIK, naszym zdaniem klasa ta powinna zawierać następujące pola:

- id

- typ elementu

- czas obróbki produktu ( w jednostkach czasu )  
- ilość produktów w kolejce

- obecnie przetwarzany produkt

- preferencja pobierania produktów do obróbki (FIFO, LIFO)  
oraz udostępniać poniższe funkcjonalności:  
- przesyłanie produktu do odbiorcy

- odbieranie produktu

* RAMPA, pola:

- częstotliwość wysyłki

- id

- typ elementu

Funkcje:

- przesyłanie produktu do odbiorcy

* MAGAZYN, pola:

- stan (niewypełniony - 0, pełny - 1)

- id

- typ elementu

Funkcje:

- odbieranie produktu

* Zastanawiamy się nad klasą: PRODUKT pola:

-id  
ponieważ w razie potrzeby specyfikacji porduktu można by dodać kolejne pola np. waga kolor itp.

* Funkcja structure\_report()- do generowania raportu o stanie struktury
* Funkcja simulation\_state\_report()- do generowania raportu o stanie symulacji
* Funkcja check\_integrity() – do sprawdzania spójności sieci
* Funkcja read()- do wczytywania pliku